今天学习的内容

1:复习昨天重点

#面试题:用户在浏览器输入www.taobao.com直到看到页面

之间发生了什么

静态网页和动态网页

静态:网页内容任何人在任何时间访问都是不变的

HTML/CSS/JS/Flash/视频

动态:网页内容任何人在任何时间访问可能是不同的

JSP/PHP/ASP/Node.js

JSP = HTML+JAVA 功能强大，稳定适合大型项目(卡车)

PHP = HTML + PHP 简单易用，适合互联网(家用轿车)

ASP.NET = HTML+C# 易用，适合windows平台

(轿车/价格车卡贵)

Node.JS = HTML + "JS" 性能好，适合服务器IO密集型项目，

不适合CPU 密集型项目(超跑)

3.3:Node.js 概述

Node.JS 是一种运行于服务器端开发平台，该平台开发语言js.

Node.js不是JS,是一种服务器技术，它竞争对手是PHP/JSP/ASP

历史上一次有一种语言可以通吃前后台.

IO密集型项目(Node.JS) CPU密集型项目(java/c++)

滴滴打车,美团,天气预报

数据读取，数据保存

3.4:下载与配置(阿里镜像)

https://npm.taobao.org/mirrors/node

安装:下一步

3.5:Node.JS的两种运行模式

(1)交互模式--一般用于测试

REPL:Read Evaluate Print Loop:输入一行代码执行一行

node 回车

注意:交互模式自带输出功能，不必写console.log();

(2)脚本模式--正式项目开发

把要执行所有语句编写到一个文本文件中,(后缀任意,没有可)

一次性提交nodejs解析执行

node 完整路径/x.js

2:作业:海葵

海葵摆动效果(头部摆动)

贝赛尔曲线{起始点,控制点,终点}

正弦函数

3:今天的目标

3.1:node.js 基本概念

面试题--如何自学一门语言

(1)了解背景 百度百科 nodejs

阻塞IO(php/java/c#)、非阻塞IO(node.js)

阻塞:效率差，易于控制(死心眼-服务员)

非阻塞:效率高，控制有一定难度(机灵--服务员)

(2)搭建环境，编写HelloWorld

(3)数据类型

|  |
| --- |
| **前端js中数据类型**  1:基本/原生/值类型  string/number/boolean/undefined/null  2:引用/对象类型  ES对象类型:String/Number/Boolean/Math/Date/  RegExp/Object/Function/Error/...  BOM对象类型:window/document/location/history/..  DOM对象类型:Node/Element/Attr....  3:用户自定义:{} |
| 后端nodejs中数据类型  1:基本/原生/值类型  string/number/boolean/undefined/null  2:引用/对象类型  ES对象类型:String/Number/Boolean/Math/Date/  RegExp/Object/Function/Error/...  3:用户自定义:{}  4:Node.js 十几万个第三方对象 |
|  |

(4)变量和常量

var age = 10;

const PI = 3.14;

(5)运算符

算术运算符

比较运算符

逻辑运算符

位运算符

三目运算符

赋值运算符

特殊运算符 . instanceof typeof

(6)逻辑结构

循环结构:while do..while(); for(;;) for(..in..) for(..of..)

练习:01\_node.js 声明一个保存5个学生成绩的数组,

使用三种for循环依次打印出每个成绩值

选择结构:if ...else switch..case..

练习:创建一个变量 var path = "/index";

使用二种选择结构,判断path的值为哪种

(/index,/search,/login),调用不同执行函数.(准备三个函数)

(7)通用小程序

练习:打印100以内所有质数 11:48~11:53

(8)函数和对象

(9)常用组件，第三方工具，框架

(10)实际小项目

3.2:node.js 模块